



NEXON

BUSINESS REPORT 2014

2014.1.1 - 2014.12.31

株主通信

証券コード: 3659

「品質」へのコミットメントの強化



株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

2014年は当社にとって成長の1年であり、素晴らしい進捗を示すことができました。昨年3月に経営体制を刷新して以来、私どもは、新規ゲームのみならず既存ゲームに対しても品質を向上することに集中してまいりました。

中国においては、『アラド戦記』に高品質なコンテンツアップデートを導入致しました。韓国においては、品質を向上するという戦略を一貫して実行することにより、対前年比で52%増収となりました。とりわけその戦略の成果が顕著だったのは、対前年比8倍以上の売上となったモバイル事業ですが、PCオンライン事業も同様に、10年以上配信している多くのゲームが、なおも売上を伸ばし続けております。また、北米においても新経営陣のもとで、ゲーム運営の改善及びマーケティングの拡大等が寄与し、下期にプラス成長を果たしました。

日本においては、ブラウザ及びネイティブゲーム市場動向の急速な変化に対応しながら、

1994 1995 1996 1997 1998 1999 2000 2001 2002

1994

韓国にて創業



1996

世界初の
グラフィックMMORPG*
『風の王国』配信開始



1999

世界初の基本プレイ無料型
ゲーム『QPLAY』配信開始



2003

MMORPG*
『メイプルストーリー』の
グローバル配信開始



2005

本社を日本に移転



History

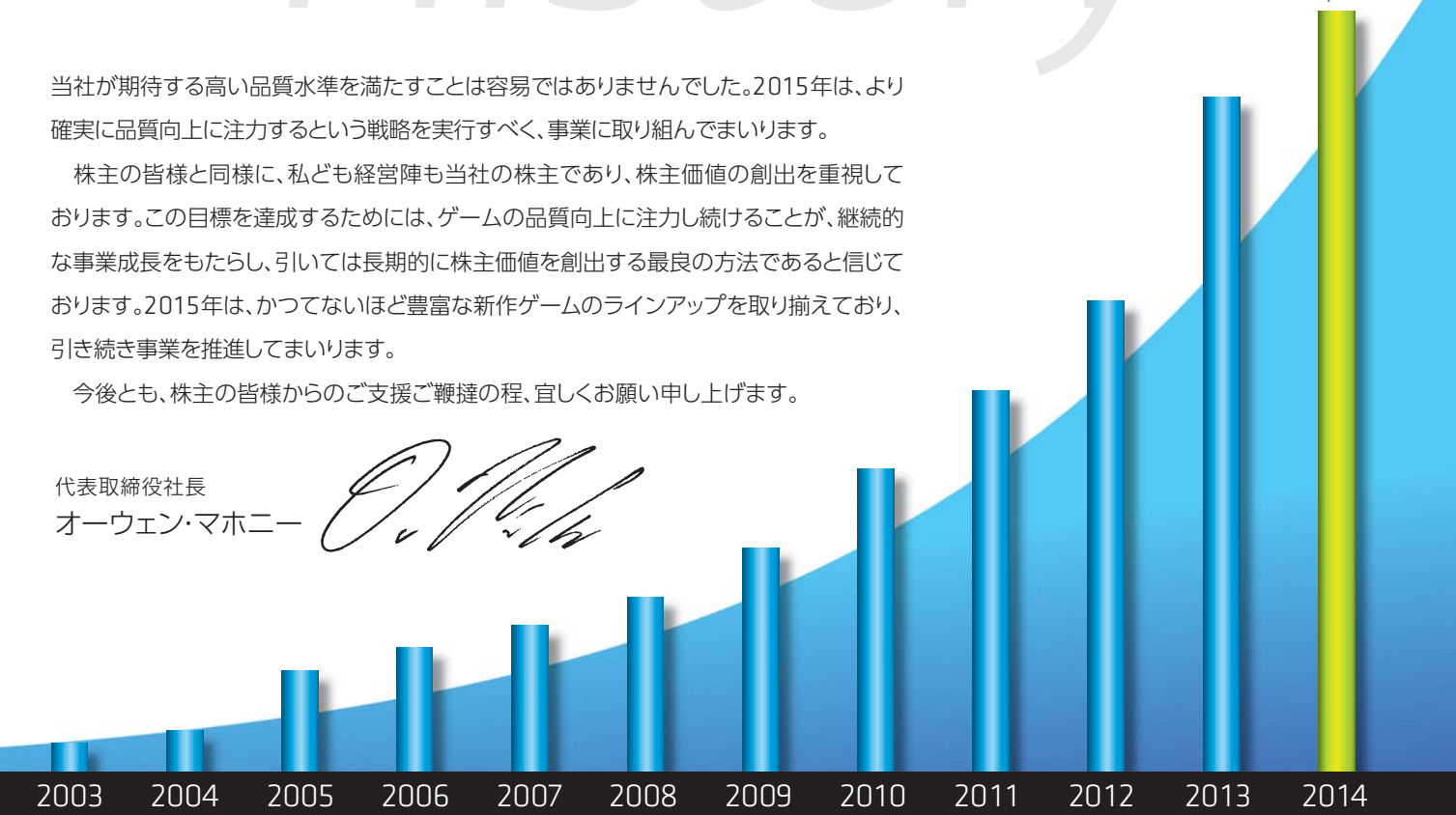
●売上収益* (単位:百万円) 172,930

当社が期待する高い品質水準を満たすことは容易ではありませんでした。2015年は、より確実に品質向上に注力するという戦略を実行すべく、事業に取り組んでまいります。

株主の皆様と同様に、私ども経営陣も当社の株主であり、株主価値の創出を重視しております。この目標を達成するためには、ゲームの品質向上に注力し続けることが、継続的な事業成長をもたらす、引いては長期的に株主価値を創出する最良の方法であると信じております。2015年は、かつてないほど豊富な新作ゲームのラインアップを取り揃えており、引き続き事業を推進してまいります。

今後とも、株主の皆様からのご支援ご鞭撻の程、宜しくお願い申し上げます。

代表取締役社長
オーウェン・マホニー



2008

MORPG*『アラド戦記』で中国に進出



2011

東京証券取引所市場第一部に、
2011年度国内最大規模で上場



2012

国内最大手モバイルソーシャルゲーム
開発会社「gloops」を子会社化し、
モバイルゲーム事業へ本格参入



2013

欧米屈指のゲーム開発会社と
パートナーシップを締結し
欧米市場での事業拡大へ



*MMORPG:大規模多人数参加型オンラインロールプレイングゲーム ※MORPG:複数プレイヤー参加型オンラインロールプレイングゲーム ※売上収益:2012年12月期より国際会計基準(IFRS)

ネクソングループの運営力・開発力の強化と世界的なゲーム開発会社とのパートナーシップに注力

2014年は、新経営陣のもと、「ゲーム」「人材」「パートナーシップ」という3つの分野に焦点を絞り、本当に面白くて独創性のあるゲームタイトルの運営力・開発力の強化、最高の

人材の活躍を支援する魅力的な環境づくり、ビジョンを共にする世界的なゲーム開発会社とのパートナーシップを実現致しました。

2014年の取り組み

February	18	『Legion of Heroes』の韓国における正式サービスを開始
March	25	代表取締役社長にオーウェン・マホニーが就任
May	13	自己株式の取得を決定
	28	オーストリア共和国のゲーム開発会社「ソーシャルスピール」と戦略的パートナーシップを締結
June	29	韓国Google Playにおいて『EA SPORTS™ FIFA Online 3M』の正式サービスを開始
	5	米国「ターボ・スタジオ」が開発する新作ゲームタイトルの独占的グローバル配信契約を締結
July	26	カナダ「ユナイテッド・フロント・ゲームズ」が開発する新作ゲームタイトルの独占的グローバル配信契約を締結
	9	米国法人が米国ゲーム開発会社「ボス・キー・プロダクションズ」とパートナーシップ契約を締結
August	30	韓国法人が中国「チュコン・テクノロジーズ」と『Legion of Heroes』の中国における配信契約を締結
	7	独逸ゲーム開発会社「エンビジョン・エンターテインメント」とパートナーシップを締結
October	24	『Legion of Heroes』のGoogle Playを通じた欧米でのグローバルサービスを開始
	28	米国「ビッグ・ヒュージ・ゲームズ」が開発する『DomiNations』を発表

新規・既存問わず、ゲームの品質向上に取り組み、 その明確な成果を実現

2014年度の実績

当社は、より面白くて独創的なPCオンラインゲーム及びモバイルゲームを提供するために、以下の点に取り組んでまいりました。

- 内部のゲーム開発力の強化
- 有力なパートナー企業との協業
- 有力なゲーム開発会社への戦略的投資
- 新規ゲームタイトルの配信権の獲得
- 魅力的なコンテンツアップデートの提供

韓国では、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームが好調となり売上収益が前期比52%増加となりました。

中国では、『アラド戦記』のユーザーが年間を通じて安定的に推移しております。円安の影響もあり売上収益は増加しました。

今後の見通し

世界的な高速インターネット通信環境やスマートフォンの普及を背景に、世界の多くの国ではPCやモバイルを通じてのオンラインゲームの市場が成長していくと考えられます。

当社は、引き続きゲーム品質の向上に努めてまいります。既存ゲームタイトルによる大きな売上収益基盤を起点として、今後以下3つの方法を通じて長期成長を目指してまいります。

- 高品質な新規PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの配信
- 欧米市場における事業の拡大
- 優れたIP又は開発チームを保有する会社の買収

財務ハイライト(IFRS)

	2012年12月	2013年12月	2014年12月
売上収益(百万円)	108,393	155,338	172,930
営業利益(百万円)	47,267	50,705	45,509
当期利益 [*] (百万円)	28,283	30,132	29,316
資産合計 / 親会社の所有者に 帰属する持分(百万円)	320,188 / 218,728	418,851 / 308,482	437,022 / 340,380
親会社所有者帰属持分比率(%)	68.3	73.6	77.9
1株当たり当期利益(円)	65.4	68.8	67.4

^{*}親会社の所有者帰属分

韓国において飛躍的に成長 高品質なゲームを世界中で配信し、更なる事業拡大へ

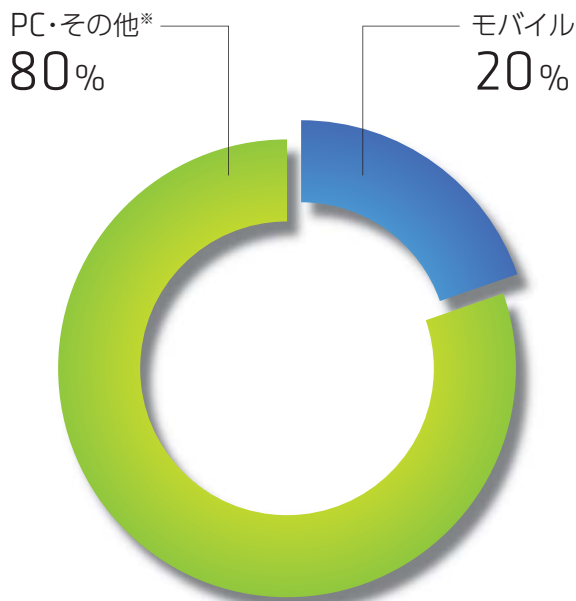
韓国におけるモバイル事業の売上は、『EA SPORTS™ FIFA Online 3M』、『Legion of Heroes』、『三劍豪』及び『Pocket MapleStory for Kakao』を含む魅力的な新規モバイルゲームを多数配信し、前期比8倍超となりました。

今後も高品質な新規モバイルゲームを世界中で配信してまいります。



EA SPORTS™
FIFA Online 3M
Copyright © Electronic Arts Inc.
All Rights Reserved.

● 2014年プラットフォーム別売上構成比率



※PCオンラインゲーム及びモバイルゲーム以外から創出される売上収益も含む



Legion of Heroes
Copyright © NEXON Korea Corporation & NODORS Corporation. All Rights Reserved.

● 『Legion of Heroes』の世界展開

韓国	配信中	400万ダウンロード突破
欧米	配信中	200万ダウンロード突破
日本	今春配信予定	「LINE GAME」を通じて『LINE クロスレギオン』として配信予定
中国	配信時期未定	「チュコン・テクノロジーズ」を通じて配信予定

Global Fun Leaderとしての 世界的エンターテインメント企業へ

当社はゲームを基盤とした様々なエンターテインメント事業を通じ、全世界に向け最高の楽しさと特別な経験を提供し、遊びの文化をリードすることを目指しております。

現在では、約150に上るゲームタイトルを配信し、アジア・北米・南米・欧州を初めとする150を超える国及び地域にてサービスを展開しております。

今後もゲーム業界の世界的なリーディングカンパニーとして成長し続けてまいります。

主な海外法人



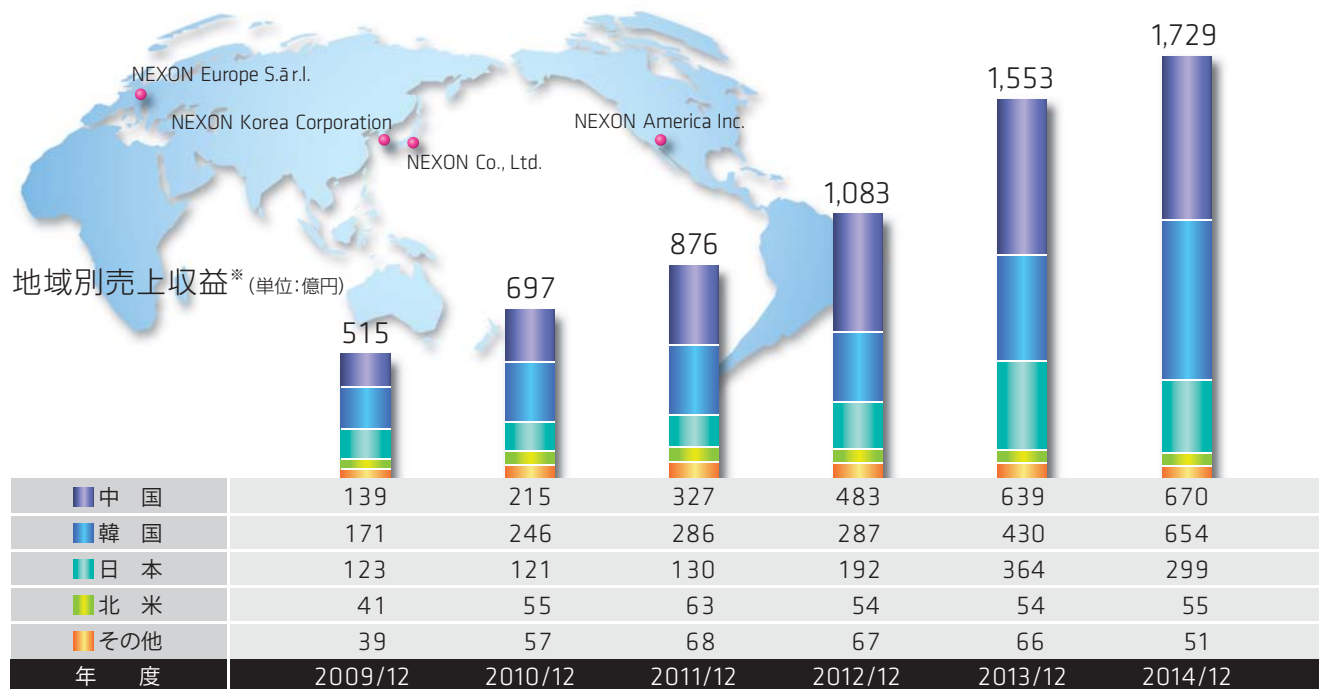
NEXON Korea Corporation 1994年12月設立
<http://www.nexon.com/>



NEXON America Inc. 2005年9月設立
<http://www.nexon.net/>



NEXON Europe S.à.r.l. 2010年11月設立
<http://www.nexoneu.com/>



*顧客の所在地を基礎とし、国又は地域に分類した売上収益 ※2012年12月期より国際会計基準(IFRS)

面白くて独創的な新作ゲームタイトルを かつてないほど豊富に取り揃えたラインアップ

PCオンラインゲーム

PC Online Games



メイプルストーリー2

ブロックで構成された独特な世界観の中で、個性的なキャラクターをカスタマイズでき、ダイナミックな戦闘アクションを誰でも簡単に楽しめる、クォータービュー方式のフル3D MMORPG*です。ユーザー製作コンテンツシステムを導入し、自分だけの衣装や家を作ることができます。



攻殻機動隊オンライン

『攻殻機動隊STAND ALONE COMPLEX』シリーズを原作とする次世代オンラインFPS*ゲームです。「攻殻機動隊」ならではの様々な要素を導入しており、プレイヤーは原作の登場人物となってこれまでのFPSにはない近未来の戦闘を体験することができます。



Tree of Savior

植物で覆われた世界から姿を消した女神たちを探すために旅立つ冒険を描いた、自由度の高い正統派MMORPG*です。絵画的な感性を宿した可愛らしいグラフィックの世界観の中で、80種あまりの個性豊かな自分だけのキャラクターを成長させることができます。

モバイルゲーム

Mobile Games



野生の地: Durango

恐竜時代に放り込まれた現代人が、荒れた環境を開拓して社会を造っていく「開拓型オープンワールドMMORPG*」です。プレイヤーの創意工夫を自由に発揮できる生存競争、探検、狩猟、コミュニティ構築などの新しいプレイスタイルを提供します。



Mabinogi: Duel

5種類の資源と12枚のカードで構成されたデッキを活用して緻密なプレイが楽しめる戦略型トレーディングカードゲームです。様々なプレイ方法を選択することができ、プレイヤー間でカード交換できる点が最も大きな特徴となっています。



DomiNations

斬新な戦略ゲームとなっており、プレイヤーは石器時代から宇宙時代に至るまでの人類史上存在する数々の文明の中で、ソロプレイや協力プレイを楽しみながら、文明の発展と世界征服、さらには宇宙征服までを目指す内容となっています。

社会や地域とのつながりを重視し 未来を担う子どもたちへ向けた社会への取り組み

ネクソンでは、サービスを通じた社会や地域とのつながりを大切にし、社会環境を整えることを重要な課題と考え、未来を担う子どもたちへ向け、子どもの夢・個性を伸ばすための活動を積極的に行っています。

みらい クリエイターズ プロジェクト

IT×ものづくり教室Qremo(クレモ)と共同で未来を担う子どもたちが「アイデアをカタチにすることができるクリエイター」として活躍できるように、子どもたちの創造的なキャリア形成を支援しています。



夏休み 1日社員体験

毎年夏に、小・中学生たちをオフィスに1日招待し、ワークショップやオフィスツアー、質疑応答などの体験を通じて、働くことの意味や社会との関わりについて考える「キャリア教育」を支援する活動を行っています。

夏休み1日ネクソン社員体験



スポンサー シップ活動

千葉ロッテマリーンズのスポンサーとして、主力選手を講師とした少年野球教室を開催したり、首都圏の野球少年たちへシーズンクーポンを贈呈しています。こうした活動を通じて、将来を担う子どもたちや地域社会の皆様へ、プロ野球の「楽しさ」や「感動」を提供しています。



©CLLM



要約連結財務諸表(IFRS)

連結財政状態計算書

(単位:百万円)

科目	前連結会計年度 2013年12月31日現在	当連結会計年度 2014年12月31日現在
資産		
流動資産	217,799	258,125
非流動資産	201,052	178,897
資産合計	418,851	437,022
負債		
流動負債	50,453	57,023
非流動負債	55,339	34,522
負債合計	105,792	91,545
資本		
資本金	51,952	52,481
資本剰余金	50,688	40,830
自己株式	△0	—
その他の資本の 構成要素	74,468	92,044
利益剰余金	131,374	155,025
親会社の所有者に 帰属する持分合計	308,482	340,380
非支配持分	4,577	5,097
資本合計	313,059	345,477
負債及び資本合計	418,851	437,022

連結損益計算書

(単位:百万円)

科目	前連結会計年度 自2013年1月1日 至2013年12月31日	当連結会計年度 自2014年1月1日 至2014年12月31日
売上収益	155,338	172,930
売上原価	△34,150	△44,335
売上総利益	121,188	128,595
販売費及び一般管理費	△59,575	△68,600
その他の収益	1,637	1,210
その他の費用	△12,545	△15,696
営業利益	50,705	45,509
金融収益	3,237	9,074
金融費用	△5,199	△1,714
持分法による投資損失	△95	△198
税引前当期利益	48,648	52,671
法人所得税費用	△18,343	△23,250
当期利益*	30,305	29,421

連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

科目	前連結会計年度 自2013年1月1日 至2013年12月31日	当連結会計年度 自2014年1月1日 至2014年12月31日
営業活動によるキャッシュ・フロー	60,208	58,118
投資活動によるキャッシュ・フロー	△6,345	△61,820
財務活動によるキャッシュ・フロー	△13,033	△27,050
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	40,830	△30,752
現金及び現金同等物の期首残高	84,736	138,843
現金及び現金同等物に係る 為替変動による影響	13,277	9,638
現金及び現金同等物の期末残高	138,843	117,729

*第13回定時株主総会後に株主の皆様へ発送致しました株主通信において、親会社の所有者帰属分の当期利益と注記しておりましたが、正しくは親会社の所有者帰属分及び「非支配持分帰属分」を含む「当期利益」です。ここに、お詫びして訂正致します。

会社概要 2014年12月31日現在

社名(英文名)	株式会社ネクソン (NEXON Co., Ltd.)
設立年月日	2002年12月18日
本社所在地	〒104-0033 東京都中央区新川二丁目3番1号 Tel.03-3523-7911(代表)
資本金	52,332百万円
事業内容	PC オンラインゲームの開発及びサービスの提供 モバイルゲームの開発及びサービスの提供 ポータルサイトの企画及び運営

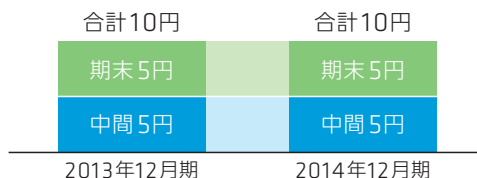
役員 2015年3月27日現在

代表取締役社長	オーウェン・マホニー (Owen Mahoney)
代表取締役CFO	植村 士朗
取締役	朴 智援
取締役	金 正宙
社外取締役	本多 慧
社外取締役	国谷 史朗
常勤監査役	田中 利重
監査役	大友 巖
監査役	森 亮二

株式の状況 2014年12月31日現在

発行可能株式総数	1,400,000,000株
発行済株式総数	431,256,017株
株主数	6,606名

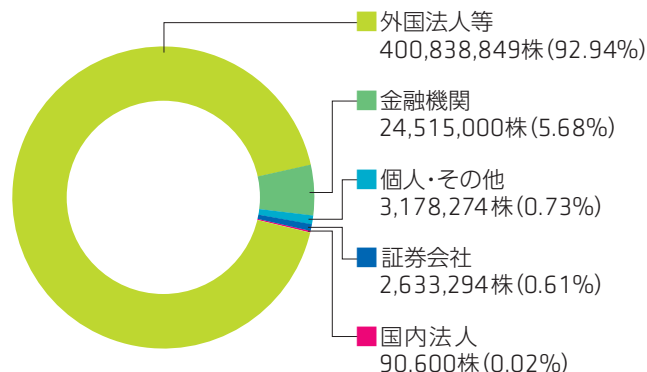
配当金の推移



大株主一覧 2014年12月31日現在

株主名(上位10名)	持株数(千株)	持株比率(%)
NXC Corporation	177,631	41.19
NXMH B.V.B.A.	93,593	21.70
CBHK-KOREA SECURITIES DEPOSITORY-SAMSUNG	13,323	3.09
徐 旻	9,257	2.15
STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY	7,897	1.83
CBNY-ORBIS SICAV	7,189	1.67
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	5,417	1.26
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	4,443	1.03
CBNY-ORBIS FUNDS	4,396	1.02
The Foundation for Children's Library Culture Development	4,000	0.93

株主分布 2014年12月31日現在





www.nexon.co.jp

■ 株主メモ

事業年度	毎年1月1日から12月31日まで
定時株主総会	毎年3月
基準日	12月31日
剰余金の配当の基準日	6月30日/12月31日
1単元の株式数	100株
株主名簿管理人	三井住友信託銀行株式会社 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号
同連絡先	三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 ☎0120-782-031 URL http://www.smtb.jp/personal/agency/index.html
公告掲載方法	電子公告とする。 ただし、事故その他やむを得ない事由によって電子公告をすることができない場合には、日本経済新聞に掲載して行う。 公告掲載 URL http://ir.nexon.co.jp/ir/kokoku.html

株式会社ネクソン

〒104-0033

東京都中央区新川二丁目3番1号