



NEXON

株 主 通 信

2017.1.1 - 2017.12.31

証券コード：3659

TOP MESSAGE

顧客及び株主のための 長期的な企業価値の向上に向けて

代表取締役社長
オーウェン・マホニー



株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

2017年度は、各地域における主力ゲームタイトルや、同年度内に配信を開始した新作ゲームタイトルが好調に推移し、記録的な業績を収めることができました。『アラド戦記』にとっては特に素晴らしい年となり、当社グループ事業を力強く牽引し続けております。これは、当社グループが短期的なリターンよりも、つねにプレイヤーのための長期的な価値創造を優先してきた結果です。2018年度は、1月に配信を開始した革新的なオープンワールドMMORPGである『Durango: Wild Lands』や『OVERHIT』のグローバル展開準備、さらに昨年末にグループ会社化したPixelberry Studiosの代表ゲームタイトルの更なる成長に期待しております。

私たちの業界を取り巻く急速な環境変化に対応するため、当社グループはいくつか経営体制の変更を実施致しました。

まず、NEXON Korea Corporation(以下 Nexon Korea)の前CEO 朴 智援(パク・ジウオン)を、新設した当社グループのChief Operating Officerに任命致しました。そして、Nexon Koreaの新CEOに同社の前事業総括副社長の李 政憲(イ・ジョンホン)が就任致しました。この2名は、当社グループの成長に大きく貢献してきた、優秀なエグゼクティブです。朴は、Nexon

Koreaのゲームタイトルのラインナップを拡大し、ライブ運用の機能を再構築してまいりました。李は、同社において多くの重要なリーダーポジションを歴任し、『EA SPORTS™ FIFA Online 3』、『HIT』、『ダークアベンジャー3』、『AxE』、『OVERHIT』等の様々なゲームタイトルを成功へと導いてまいりました。

また、欧米のプレイヤーに向けて、より良いサービスを提供するため、欧米における当社グループの2つのPCオンラインゲーム事業会社を1つに統合致しました。さらに、昨年米国カリフォルニア州にNexon OC Studioを設立し、欧米プレイヤーの嗜好に合ったゲーム開発を推進するとともに、Big Huge Games及びPixelberry Studiosにおける既存の開発機能を補完してまいり所存です。

最後に、当社は、株式の流動性の向上及び投資家層の拡大を図ることを目的とした株式分割、並びにコーポレート・ガバナンス体制の充実及び経営の意思決定の迅速化を目的とした監査等委員会設置会社への移行を実施することと致しましたので、お知らせ致します。

株主の皆様には、引き続きご支援ご鞭撻を賜りますよう、お願い申し上げます。

事業概要

Performance Report

過去最高の業績を記録

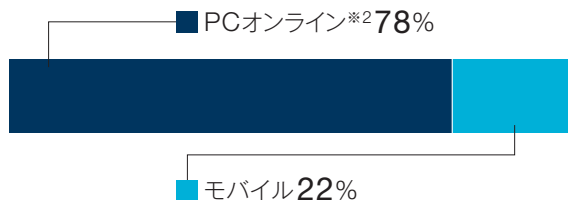
2017年度は、グループ内におけるゲーム開発力の強化、有力なゲーム開発会社の買収、他社との共同開発を含めた事業提携、高品質な新規ゲームの配信、モバイル事業の開発力の強化に引き続き注力致しました。

中国においては、主力PCオンラインゲーム『アラド戦記』が引き続き好調を博しております。韓国においては、複数の主力オンラインゲームに加え、『ダークアベンジャー3』、『AxE』、『OVERHIT』といった新作モバイルゲームが好調で、売上収益も拡大しております。主力タイトルの『アラド戦記』及び、『メイプルストーリー』も全世界において売上収益が二桁パーセント台(前年比)の成長を達成致しました。

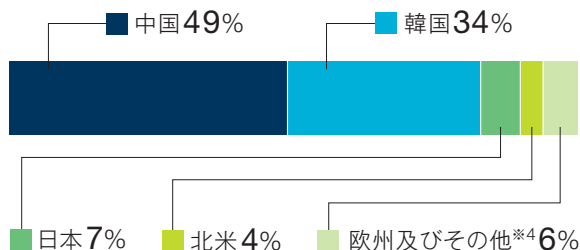
また、昨年グループ会社となったPixelberry Studiosの代表ゲームタイトル『Choices: Stories You Play』も順調に推移致しました。

全般的にネクソンの戦略とライブ運用の強さが反映されております。今後もネクソンは差別化されたゲームタイトルの創出により、プレイヤー層の拡大を図り、強みであるライブ運用に注力し、長期にわたってプレイヤーの皆様楽しんでいただけるゲームを提供してまいります。

プラットフォーム別売上構成比率(2017年度)



地域別売上構成比率※3(2017年度)



業績推移(IFRS)	2015年12月	2016年12月	2017年12月
売上収益(百万円)	190,263	183,128	234,929
営業利益(百万円)	62,290	40,661	90,504
当期利益※1(百万円)	55,132	20,133	56,750
資産合計/親会社の所有者に帰属する持分(百万円)	425,586 / 374,447	441,832 / 372,924	545,956 / 465,207
親会社所有者帰属持分比率(%)	88.0	84.4	85.2
1株当たり当期利益(円)	127.9	46.3	129.4

※1) 当期利益は、親会社の所有者帰属分です。 ※2) PCオンラインに係る売上収益は、PCオンラインゲーム及びモバイルゲーム以外から創出される売上収益も含まれております。 ※3) 売上が発生した地域別に当社グループの売上収益の内訳を記載したものであり、当社グループ各社の所在地別の売上を記載したものではありません。 ※4) その他地域は、その他のアジア諸国及び中南米諸国を含みます。

ニュース&トピックス

News & Topics

G-STAR2017にメインスポンサーとして初出展

2017年11月16日(木)～19日(日)、韓国釜山広域市にて韓国最大のゲームショウG-STAR 2017が開催され、ネクソンが過去13年にわたる出展の中で初めてメインスポンサーを務めました。

「業界全体を盛り上げていきたい、そしてプレイヤーの皆様へ新作タイトルをもっと楽しんでいただきたい」という想いから、メインスポンサーとしての出展となった2017年は、会場の至るところにネクソンの代表タイトルのキービジュアルが登場し、大きな注目を集めました。

さらに、史上最多のプレイアブル台数を出展したネクソンブースには、会期中約8万人の方々に来場いただき、新作ゲームを楽しむプレイヤーの熱気が溢れる4日間となりました。



Pixelberry Studiosをグループ会社化 差別化されたジャンルでさらなる事業拡大へ

2017年11月、ネクソンは、米国子会社を通じてモバイル向けインタラクティブ・ストーリージャンルをリードする開発・運用会社Pixelberry Studiosを完全子会社化致しました。

同社は2012年に創立された独立系スタジオで、代表タイトル『Choices: Stories You Play』をはじめ、女性プレイヤーのニーズに応えるタイトル開発に注力し、他とは一線を画す魅力的な作品を数多く輩出してきました。

今後はグローバル配信も視野に入れ、ネクソンのノウハウを活かして同社事業の更なる成長を目指してまいります。



NEXONとCustomer

ネクソンは、ゲームタイトルのプレイヤーの皆様同士が交流を深め、タイトル自体を身近に感じていただけるよう、オフラインイベントを定期的で開催しています。

2017年も日本では『HIT』や『Tree of Savior』、『ハイドアンドファイア』等のタイトルでイベントが開催され、来場者同士の対戦トーナメントやゲーム内音楽のスペシャルライブ、クイズ大会などの企画を通じて多くのプレイヤーの方々が盛んに交流されました。

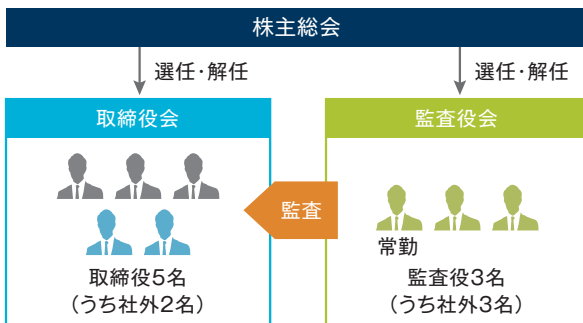
今後も、プレイヤーの皆様とネクソン、そしてプレイヤーの皆様同士のつながりを大切に、このような場を引き続き設けていく予定です。



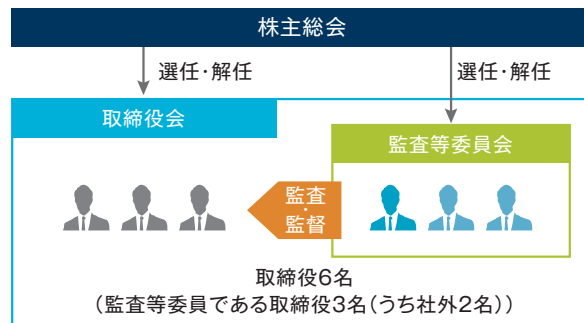
監査等委員会設置会社への移行

このたびネクソンは、「監査役会設置会社」から、過半数の社外取締役で構成される監査等委員会を設置する「監査等委員会設置会社」へ移行することとなりました。監査等委員が取締役会の構成員となることにより、取締役会の監督機能を強化し、コーポレート・ガバナンス体制の更なる充実を図るとともに、取締役会が業務執行の決定権限を業務執行取締役に大幅に委任することにより、経営の意思決定の迅速化を図り、業務執行の機動性を向上させることを目的としています。

監査役会設置会社



監査等委員会設置会社 (2018年3月27日以降)



要約連結財務諸表

Financial Data (IFRS)

連結財政状態計算書

(単位:百万円)

科目	前連結会計年度 2016年12月31日現在	当連結会計年度 2017年12月31日現在
資産		
流動資産	366,097	442,619
非流動資産	75,735	103,337
資産合計	441,832	545,956
負債		
流動負債	35,004	41,547
非流動負債	29,134	34,191
負債合計	64,138	75,738
資本		
資本金	3,519	9,390
資本剰余金	86,753	41,021
自己株式	△0	—
その他の資本の 構成要素	56,254	91,033
利益剰余金	226,398	323,763
親会社の所有者に 帰属する持分合計	372,924	465,207
非支配持分	4,770	5,011
資本合計	377,694	470,218
負債及び資本合計	441,832	545,956

連結損益計算書

(単位:百万円)

科目	前連結会計年度 自2016年1月1日 至2016年12月31日	当連結会計年度 自2017年1月1日 至2017年12月31日
売上収益	183,128	234,929
売上原価	△48,131	△56,656
売上総利益	134,997	178,273
販売費及び一般管理費	△66,210	△75,088
その他の収益	1,021	1,385
その他の費用	△29,147	△14,066
営業利益	40,661	90,504
金融収益	6,583	6,308
金融費用	△222	△26,212
持分法による投資利益又は損失(△)	101	△605
税引前当期利益	47,123	69,995
法人所得税費用	△26,602	△13,478
当期利益*	20,133	56,750

*親会社の所有者帰属分

連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

科目	前連結会計年度 自2016年1月1日 至2016年12月31日	当連結会計年度 自2017年1月1日 至2017年12月31日
営業活動によるキャッシュ・フロー	73,293	80,718
投資活動によるキャッシュ・フロー	△97,084	△81,891
財務活動によるキャッシュ・フロー	△9,275	△3,019
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△33,066	△4,192
現金及び現金同等物の期首残高	194,225	152,683
現金及び現金同等物に係る 為替変動による影響	△8,476	4,751
現金及び現金同等物の期末残高	152,683	153,242

会社概要/株式の状況

2017年12月31日現在(本店所在地及び役員は2018年3月27日現在)

Corporate & Stock Data

会社概要

社名	株式会社ネクソン
英文名	NEXON Co., Ltd.
設立年月日	2002年12月18日
本店所在地	〒106-0032 東京都港区六本木一丁目4番5号 Tel.03-6629-5318(代表)
資本金	9,183百万円(単体)
事業内容	PCオンラインゲームの開発及びサービスの提供 モバイルゲームの開発及びサービスの提供 ポータルサイトの企画及び運営

役員

代表取締役社長	オーウェン・マホニー
代表取締役CFO	植村 士朗
取締役COO	朴 智援
取締役(監査等委員)	李 度和
社外取締役(監査等委員)	本多 慧
社外取締役(監査等委員)	国谷 史朗

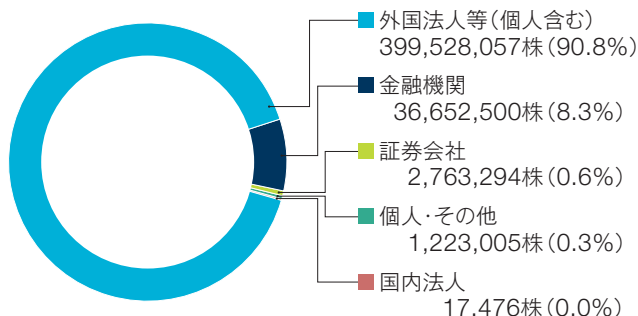
株式の状況

発行可能株式総数	1,400,000,000株
発行済株式総数	440,184,332株
株主数	2,864名

大株主一覧

株主名(上位10名)	持株数(千株)	持株比率(%)
NXC Corporation	136,631	31.0
NXMH B.V.B.A.	83,593	19.0
HSBC-FUND SERVICES CLIENTS A/C 006	10,023	2.3
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	8,829	2.0
KOREA SECURITIES DEPOSITORY-SAMSUNG	8,616	2.0
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	7,753	1.8
STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY	6,937	1.6
ORBIS SICAV	6,449	1.5
STATE STREET BANK CLIENT OMNIBUS OM04	6,222	1.4
徐 旻	5,607	1.3

株主分布



株主メモ

事業年度	毎年1月1日から12月31日まで
定時株主総会	毎年3月
基準日	12月31日
剰余金の配当の基準日	6月30日/12月31日
1単元の株式数	100株
株主名簿管理人	三井住友信託銀行株式会社 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号
同連絡先	三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 ☎ 0120-782-031 URL http://www.smtb.jp/personal/agency/index.html
公告掲載方法	電子公告とする。 ただし、事故その他やむを得ない事由によって電子公告をすることができない場合には、日本経済新聞に掲載して行う。 公告掲載URL http://ir.nexon.co.jp/ir/kokoku.html



www.nexon.co.jp

株式会社ネクソン 〒106-0032 東京都港区六本木一丁目4番5号